

Loading the game

C 64 disk: Place the disc in the disk drive.

Type **LOAD "GAME",8,1**
and press the ENTER key, then RUN and ENTER again.

C 64 tape: Hold down SHIFT and tap the RUN/STOP key. 128K owners ensure the machine is in 64K mode.

When playing Cobra Force you must use a joystick connected in port2.

You start the game on a helipad at the far left of level one. Your objectives are outlined below. Remember the people of your country are counting on you.

After you have cleared the level we will despatch a B2 'Stealth Bomber' to destroy the area. Obviously all enemy missile installations must be eliminated before we can do this.

Unfortunately you will need to use your own missiles or bombs to destroy the silos as your 20mm cannon will have no effect on these targets.

Not only must you destroy these defence installations, you must also rescue all the POWs held captive in the base.

Once these 2 key objectives have been completed you will have to go up against the enemies awesome secret weapon. When this has been destroyed you and your aircraft will be transported to the next level.

Your Cobra is equipped with 4 main defence systems:

Systems 2, 3, 4 and 5 must first be selected by tapping the SPACE BAR.

2. Single M197 20mm gun. This is activated by tapping fire.

3. Hellfire armour-piercing missiles. These may be launched by holding down the fire button.

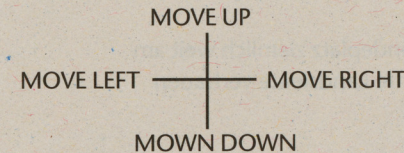
4. Snargoid wire guided missiles. The missiles is fired in the same manner as the Hellfire, however by pulling the joystick up or down you can change the direction of the missile.

5. Bombs. These are dropped by holding down fire, it will give you invulnerability for a few seconds.

Systems 2,3,4 and 5 must first be selected by pressing the SPACE BAR. These systems are strictly limited, they may only be replenished by landing on the helipads dotted around the landscape. When landing, watch out for the ground attack vehicles which may sneak up on you.

Collisions with enemy missiles or aircraft will result in your Cobra becoming damaged. The level of damage and number of remaining lives can be found at the left of the display panel at the bottom of the screen. Collecting a POW will repair your Cobras damaged systems.

Controls



Ladeanweisungen

C64 Diskette: Legen Sie die Diskette ins Laufwerk und geben über die Tastatur **L O A D " G A M E " , 8 , 1** ein.

Drücken Sie nun die ENTER-Taste, dann RUN und wieder ENTER.

C64 Kassette: Legen Sie die Kassette in Ihre Datasette und spulen Sie bis an den Anfang zurück. Drücken Sie dann die SHIFT und RUN/STOP Tasten gleichzeitig und danach die PLAY Taste Ihrer Datasette.

Wenn Sie COBRA FORCE spielen, muß der Joystick in Port 2 angeschlossen sein.

Sie starten das Spiel auf einem Hubschrauberlandeplatz ziemlich weit am linken Rand von Level 1. Vergessen Sie nicht, Ihre Landsleute vertrauen Ihnen.

Nachdem Sie einen Level erfolgreich beendet haben, werden wir einen B2 'Stealth Bomber' starten lassen, der die Gegend sichert. Vorher müssen natürlich alle Raketenstationen unschädlich gemacht werden.

Leider müssen Sie Ihre eigenen Raketen benutzen, um die Raketensilos auszuschalten. Ihre 20mm Kanone kann leider nichts gegen diese Ziele ausrichten.

Sie müssen nicht nur die Raketensilos zerstören, Sie müssen auch die Geiseln, die dort gefangen gehalten werden, befreien.

Sobald Sie diese zwei Aufgaben erfüllt haben, müssen Sie sich um die furchterregende Geheimwaffe der Gegner kümmern. Ist auch diese zerstört, erreichen Sie den nächsten Level.

Ihre Cobra ist mit folgendem Material ausgerüstet:

Systeme 2, 3, 4 und 5 müssen erst durch Druck der Leertaste aktiviert werden.

2. Einzel M197 20mm Gewehr. Betätigt durch Druck auf den Feuerknopf.
 3. Höllenfeuer Rüstungs vernichtende Raketen. Ausgelöst durch langanhaltenden Druck des Feuerknopfes.
 4. Snargoid Wire lenkbare Raketen. Diese Raketen werden wie die Höllenfeuer Raketen ausgelöst, allerdings kann man durch auf- und ab-Bewegungen die Richtung verändern.
 5. Bomben. Werden durch permanenten Druck auf den Feuerknopf ausgelöst und verleihen für kurze Zeit Unverwundbarkeit.
- Die Verfügbarkeit dieser Systeme ist begrenzt. Sie können Ihr Waffenarsenal nur auffüllen, wenn Sie auf einem der Hubschrauberlandeplätze, die sich überall in der Landschaft befinden, landen. Achten Sie bei der Landung auf Bodenabwehrsysteme.
- Kollisionen mit gegnerischen Fahrzeugen oder Flugzeugen führen zu ernsthaften Beschädigungen der Cobra. Am unteren Rand des Bildschirms befindet sich eine Anzeige, in der Sie links erkennen können, wie schwer die Cobra beschädigt wurde und wieviele Leben noch zur Verfügung stehen. Wenn Sie eine Geisel befreien und aufnehmen, repariert dies automatisch alle Beschädigungen.

Steuerung

